

## Programma della certificazione

### ACA CS3

La certificazione **Adobe Certified Associate** nasce dall'esigenza del mercato del lavoro che richiede sempre più risorse umane in grado di utilizzare, integrare e comunicare con i programmi Adobe per la creazione di **video, grafica e web**.

Questa necessità è sempre maggiormente richiesta anche da parte di utenti finali, non propriamente professionisti, che intendono **sviluppare in modo autonomo pagine web, contenuti multimediali e acquisire le conoscenze per i fotoritocco digitale**.

Inoltre con le **certificazioni** relative alla suite **CS3** sono ampliati quegli strumenti per la modifica di contenuto 3D e animato e per l'analisi delle immagini

**La certificazione Adobe Certified Associate è rivolta ad utenti finali che desiderano acquisire le competenze specialistiche sugli applicativi Adobe e utilizzarli per la propria attività di studio o lavorativa, per un'occupazione come grafici, web designer, web master, ecc.**

<b>Certificazioni</b>	<b>Competenze</b>	
	<p>Impostazione dei requisiti del progetto</p> <p>Progettazione della struttura del sito e layout di pagina</p> <p>Comprendere Adobe Dreamweaver® CS3 interface</p>	<p>Aggiungere contenuti</p> <p>Organizzare e modificare contenuti</p>
	<p>Impostare requisiti del progetto</p> <p>Individuare elementi di progettazione ricchi dal punto di vista multimediale</p>	<p>Costruire elementi ricchi dal punto di vista multimediale</p> <p>Valutare elementi ricchi dal punto di vista multimediale</p>
	<p>Impostare requisiti del progetto</p> <p>Identificare elementi di progettazione in sede di elaborazione immagini</p>	<p>Comprendere Adobe Photoshop® CS3 Extended</p> <p>Manipolare immagini</p> <p>Valutare le immagini digitali</p>
<p><b>Scarica la Brochure ACA CS3:</b> <a href="#">aca_brochure_cs3.zip</a></p>		

## **Esami ACA CS3**

Gli esami Adobe Certified Associate disponibili in lingua italiana sono i seguenti:

### **Adobe Creative Suite:**

- **Rich Media Communication using Dreamweaver CS3**
- **Rich Media Communication using Flash CS3**
- **Visual Communication using Photoshop CS3 Extended**

### **Dove sostenere l'esame**

Gli esami si possono sostenere **presso ScuolaSi Authorized Testing Center** situata in Salerno, Via del Carmine, 127. Per sostenere l'esame non è necessario frequentare un corso, chiunque abbia le competenze necessarie può presentarsi per sostenere l'esame.

### **A chi è rivolto**

È rivolto a tutti coloro che vogliono certificare le proprie competenze, al fine di velocizzare il proprio inserimento nel mercato del lavoro o la propria crescita professionale.

### **Come si svolge l'esame**

L'esame si svolge con domande a risposta multipla e simulazione dell'applicativo. Sarà quindi richiesto di operare all'interno dell'applicativo eseguendo una serie di "task" che dimostrino chiaramente le capacità di utilizzo del software oggetto dell'esame.

### **Cosa portare**

Il giorno dell'esame si dovranno presentare i seguenti documenti:

#### **Documento di riconoscimento**

#### **Codice Fiscale**

#### **Il vostro numero di identificazione**

**(se avete già sostenuto un esame in precedenza)**

## Cosa non portare

Libri di riferimento o appunti

Calcolatrice

## Il giorno dell'esame

All'inizio sarà richiesto di completare la sezione relativa alle informazioni anagrafiche del candidato. In seguito, l'Amministratore accompagnerà il candidato al computer, lo collegherà al sistema e aprirà il modulo prescelto. A quel punto si potrà iniziare il test.

## L'esame

Quando si comincia l'esame, una finestra nell'angolo inferiore destro indicherà la domanda sulla quale si sta lavorando (per es. domanda 1 di 45). Un esame tipo ha una durata di 50 minuti. Risulta importante leggere attentamente le istruzioni del testo. Il punteggio conseguito si baserà solo sui "task" di cui sarà richiesto il completamento. L'assegnazione del punteggio è veloce e la notifica del risultato finale sarà immediatamente disponibile a video. Si può richiedere un report finale all'Amministratore, nel quale vi è la lista degli argomenti trattati con i punteggi ottenuti, in modo da potere integrare in futuro i punti deboli con la pratica e l'esercizio. Nei casi di insuccesso, si può ritentare l'esame senza alcun limite. L'esame non superato non dà diritto ad alcun rimborso. A seguito del superamento dell'esame, il certificato sarà recapitato entro 3-4 settimane.

## Adobe Creative Suite CS3

Web media utilizzando Adobe Dreamweaver CS3

Multimedia utilizzando Adobe Flash CS3

Comunicazione Visuale utilizzando Photoshop CS3 Extended

Web media utilizzando Adobe Dreamweaver CS3

Impostazione dei requisiti di progetto

Identificare lo **scopo, i destinatari e le necessità dei destinatari per un sito web.**

Identificare il contenuto delle pagine web che è rilevante per lo scopo del sito web ed appropriato per il target dei destinatari.

Dimostrare la **conoscenza delle disposizioni di base relative al diritto d'autore** (come la relativa terminologia, i permessi da ottenere e la citazione di materiale coperto da diritto d'autore).

Dimostrare la conoscenza delle regole di base per l'**accessibilità dei siti web** rivolte alle persone con difficoltà motorie e visive.

Seguire le **specifiche di progetto.**

Comprendere le mansioni e le responsabilità nella gestione di progetti.

Pianificare la struttura del sito e lo schema delle pagine

Dimostrare la conoscenza delle procedure consigliate per la progettazione di siti web (mantenere la consistenza, usare stili, usare font di carattere standard e colori adeguati per il web).

Produrre progetti di siti web ***che funzionino egualmente bene su diversi sistemi operativi e/o browser.***

Dimostrare la conoscenza dei principi e degli elementi di progettazione dello schema delle pagine.

Identificare i principi di base per l'utilizzo, la leggibilità e l'accessibilità di un sito web.

Dimostrare la conoscenza dei diagrammi di flusso e dello storyboard per creare pagine web e una mappa del sito (indici di sito) che mantenga la gerarchia del sito web pianificato.

Comunicare con altri (committenti e clienti) riguardo il piano di progettazione e dei contenuti.

### **Conoscere l'interfaccia di Adobe Dreamweaver CS3**

Identificare gli elementi dell'interfaccia di Dreamweaver.

Utilizzare la barra Inserisci.

Utilizzare ispezione Proprietà.

Utilizzare il pannello Risorse (Assets).

Utilizzare il pannello File.

### **Aggiungere contenuti**

Definire un sito Dreamweaver.

Creare, attribuire nome e titolo e salvare pagine web.

Seguire il diagramma di flusso e lo storyboard per creare pagine web e mappe di sito (indici del sito) che mantengano la gerarchia stabilita per il sito web.

Aggiungere testo ad una pagina web.

Inserire immagini ed applicare testo alternativo ad una pagina web.

Collegare contenuti web, usando collegamenti ipertestuali, collegamenti e-mail e ancoraggi con nome.

Inserire file sofisticati come video, immagini e animazioni in formato Flash.

Inserire barre di navigazione, immagini con rollover e pulsanti creati con Fireworks.

Costruire mappe di immagini

Importare in una pagina web dati in forma tabulare.

Importare in una pagina web documenti Microsoft Word o Microsoft Excel

### **Organizzare e modificare il contenuto**

Impostare e modificare le proprietà di un documento.

Organizzare il contenuto utilizzando le tabelle.

Organizzare la disposizione delle pagine web utilizzando i layers (livelli).

Modificare il testo e le proprietà del testo.  
Modificare file Flash in formato SWF in una pagina web.  
Creare modelli di pagine web.  
Usare tag fondamentali per impostare un documento HTML, formattare il testo, aggiungere collegamenti, creare tabelle e costruire liste ordinate e non ordinate.  
Aggiungere contenuti rilevanti per rendere visibile la pagina web ai motori di ricerca.  
Utilizzare i CSS per sviluppare progetti riutilizzabili.

### **Valutare e mantenere un sito**

Condurre test tecnici di base.  
Identificare le tecniche per i test di base sulla usabilità.  
Presentare le pagine web ad altri (come membri della squadra e clienti) per la valutazione ed i riscontri.  
Identificare i metodi per raccogliere riscontri sul sito.  
Pubblicare e aggiornare i file del sito su un server remote.

### **Multimedia utilizzando Adobe Flash CS3**

Impostazione dei requisiti di un progetto  
Identificare lo scopo, i destinatari e le necessità dei destinatari per contenuti sofisticati.  
Identificare i contenuti sofisticati rilevanti per lo scopo ed appropriati per il pubblico destinatario.  
Conoscere le opzioni per produrre contenuti sofisticati accessibili  
Dimostrare la conoscenza delle disposizioni di base relative al diritto d'autore ( come la relativa terminologia, i permessi da ottenere e la citazione di materiale coperto da diritto d'autore).  
Comprendere le mansioni e le responsabilità della gestione di progetti.  
Comunicare con altri (committenti e clienti) riguardo il piano del progetto e dei contenuti.

### **Identificare gli elementi di progetto di contenuti sofisticati**

Identificare le procedure consigliate per progettare contenuti sofisticati per un sito web.  
Dimostrare la conoscenza dei principi e degli elementi di progettazione.  
Identificare le tecniche per creare contenuti sofisticati che siano accessibili e leggibili.  
Usare uno storyboard per produrre elementi di contenuti sofisticati.

### **Conoscere Adobe Flash CS3**

Identificare gli elementi dell'interfaccia di Flash.  
Utilizzare ispezione Proprietà.  
Utilizzare Timeline.  
Conoscere i tipi di file Flash.  
Identificare le procedure consigliate per gestire le dimensioni di un documento Flash pubblicato.

## **Costruire elementi con contenuti sofisticati**

Creare testo

Adattare le proprietà del testo.

Creare oggetti e convertirli in simboli includendo grafica, brevi filmati e pulsanti.

Conoscere i simboli e le librerie.

Modificare simboli ed istanze.

Creare maschere.

Creare animazioni (cambiare la forma, la posizione, la dimensione, il colore e la trasparenza).

Aggiungere semplici controlli mediante ActionScript 3.0.

Importare ed usare suoni.

Aggiungere ed esportare video.

Pubblicare documenti Flash.

## **Valutare elementi con contenuti sofisticati**

Condurre test tecnici di base.

Identificare tecniche per test di base sull'usabilità.

## **Comunicazione Visuale utilizzando Photoshop CS3 Extended**

### **Impostazione dei requisiti di un progetto**

Identificare lo scopo, i destinatari e le necessità dei destinatari per l'elaborazione di immagini

Dimostrare la conoscenza delle disposizioni di base relative al diritto d'autore.

Dimostrare la conoscenza delle mansioni e responsabilità nella gestione di progetti.

Comunicare con altri (committenti e clienti) riguardo la progettazione dei contenuti.

### **Identificare gli elementi di progetto per la preparazione di immagini**

Dimostrare la conoscenza di risoluzione di immagine, dimensione di immagine, e formato file di immagine per pagina web, video e stampa.

Dimostrare la conoscenza dei principi di progettazione e la composizione di immagini.

Dimostrare la conoscenza di tipografia.

Dimostrare la conoscenza di correzione del colore.

Dimostrare la conoscenza dei dispositivi di generazione delle immagine e i tipi di immagine risultante.

## **Conoscere Adobe Photoshop CS3 Extended**

Identificare gli elementi dell'interfaccia utente di Photoshop CS3 e dimostrare la conoscenza delle loro funzioni.

Comprendere la terminologia chiave di immagini digitali.  
Dimostrare la conoscenza di livelli e maschere.  
Dimostrare la conoscenza di importare, esportare, gestire e salvare.  
Dimostrare la conoscenza di produrre e riutilizzare immagini.  
Dimostrare la comprensione e selezionare caratteristiche appropriate e opzioni richieste per eseguire la gestione di colore.

### **Manipolazione di immagini**

Essere in grado di lavorare con selezioni e misure.  
Utilizzare le guide ed i righelli Photoshop.  
Trasformare immagini.  
Sistemare la tonalità e modificare il colore di un'immagine.  
Essere in grado di ritoccare e combinare immagini.  
Essere in grado di disegnare e dipingere.  
Dimostrare la conoscenza del carattere.  
Dimostrare la conoscenza di filtri.

### **Valutare immagini digitali**

Essere in grado di creare immagini per pagine web, stampa e video

### **Adobe® Certified Associate CS3**

**- Adobe Photoshop® CS3**

**- Adobe Dreamweaver® CS3 - Adobe Flash® CS3**

## **Adobe Photoshop CS3**



Manuale d'aula propedeutico al superamento dell'esame di certificazione Adobe Certified Associate, progettato per consentire agli studenti di sfruttare al massimo le prestazioni di **Adobe Photoshop® CS3**. La facilità di lettura e di apprendimento accompagnata da istruzioni dettagliate ed esempi pratici, fanno di questo manuale una guida fondamentale per ottenere una conoscenza completa delle tecniche di utilizzo di Adobe Photoshop® CS3. Il manuale segue un percorso formativo indirizzato a raggiungere gli obiettivi della Certificazione **Adobe Certified Associate su Adobe Photoshop® CS3**.

Utilizzando questo manuale d'aula per lo studente acquisirete conoscenze su:

Impostazione dei requisiti di un progetto

Identificare gli elementi di progetto per la preparazione di immagini

Conoscere Adobe Photoshop CS3 Extended

Manipolazione di immagini

Valutare immagini digitali

Scarica il contenuto del CD: [photoshop\\_cs3.zip](#)

## **Adobe Dreamweaver CS3**

## **Adobe Flash CS3**



Manuale d'aula propedeutico al superamento dell'esame di certificazione Adobe Certified Associate, progettato per consentire agli studenti di sfruttare al massimo le prestazioni di **Adobe Dreamweaver® CS3** e **Adobe Flash® CS3**. Il manuale attraverso continui esempi pratici segue un percorso formativo indirizzato a raggiungere gli obiettivi della Certificazione **Adobe Certified Associate su Adobe Dreamweaver® CS3** e **Adobe Certified Associate su Adobe Flash® CS3**.

Utilizzando questo manuale d'aula per lo studente acquisirete conoscenze su:

Individuare i requisiti per la progettazione di un sito web.

Progettare e definire la struttura di un sito o lo schema della pagine.

Conoscere l'interfaccia di Dreamweaver CS3

Realizzare oggetti grafici con Flash CS3

Creare, aggiungere, organizzare e modificare contenuti web

Utilizzare i fogli di stile (CSS)

Pubblicare un sito web

Gestire un sito web



**Il T-Prep Practice Test ACA** è un prodotto concepito per la preparazione agli esami di Certificazione ADOBE® CERTIFIED ASSOCIATE. La Certificazione ADOBE® CERTIFIED ASSOCIATE consente di ottenere una credenziale che attesta le competenze di base necessarie per pianificare, progettare, creare e mantenere comunicazioni efficaci utilizzando diverse forme di supporti digitali. Il T-Prep Practice Test ACA è una simulazione reale del Test ADOBE® CERTIFIED ASSOCIATE. Consente di valutare ed esaminare in modo completo il grado di preparazione del Candidato prima di effettuare l'esame finale di Certificazione. Il T-Prep Practice Test ACA fornisce una simulazione completa del Test di Certificazione in quanto strutturato nello stesso modo in termini di difficoltà e tempo a disposizione.

Il T-Prep Practice Test ACA è attualmente disponibile in lingua italiana e inglese per le seguenti applicazioni:

Comunicazione Visuale utilizzando Photoshop CS3 Extended

Web Communication using Dreamweaver CS3

Rich Media Communication using Flash CS3

### **Metodologia d'esame**

Domanda a risposta multipla

Domande con più risposte ammissibili

Vero/Falso

Simulazione degli applicativi (Versione CS3)

Modalità diverse di eseguire la medesima attività

Il T-Prep Practice Test ACA rappresenta uno strumento utile per l'attività formativa svolta dai Centri di Formazione per verificare sia il livello di conoscenza del prodotto da parte del Candidato che il grado di apprendimento raggiunto alla fine del corso. E' possibile quindi utilizzarlo sia come pre-assessment, per valutare in ingresso il grado di conoscenza del Candidato (Human Resource Skill), che come feed back finale per misurare il delta formativo dell'attività didattica svolta. Infine, può essere un valido ausilio per la determinazione degli obiettivi dei Corsi propedeutici al superamento degli esami di Certificazione ADOBE® CERTIFIED ASSOCIATE. Il T-Prep Practice Test ACA fornisce uno SCORE REPORT Finale sulla base del quale è possibile analizzare le esigenze formative al fine di progettare un percorso didattico mirato.

## **REQUISITI PER L'INSTALLAZIONE**

**CPU:** processore 500 megahertz (MHz) o superiore

**RAM:** minimo 512 MB

**DISPLAY:** risoluzione 1024x768 o superiore

**CONNESSIONE INTERNET:** richiesta solo per l'attivazione della licenza

**SISTEMA OPERATIVO:** Microsoft Windows XP, Windows Vista o Windows 7

**Adobe Flash Player:** Versione 7 o superiore

## **INSTALLAZIONE ED ATTIVAZIONE**

Fare [clic qui](#) per scaricare la versione demo. Eseguire l'installazione del programma seguendo la procedura guidata. Se il programma è già installato sul computer controllare l'eventuale presenza di nuove versioni del programma (Start > Programmi > T-Prep ACA CS3 > AutoUpdater). Una volta installato il programma per attivare una licenza occorre essere collegati ad Internet. Avviare il programma: Start > Programmi > T-Prep ACA CS3 > ACA T-Prep Clic su NUOVA LICENZA per installare una Nuova Licenza.

## **INSERIRE IL CODICE ATTIVAZIONE NEL CAMPO ACCESS KEY**

Completare il form e fare clic su Continua >>. Il processo di controllo delle vostre informazioni può durare alcuni secondi. Alla fine di questo processo una finestra di dialogo vi informerà che la licenza 30 GIORNI è stata attivata.

**IMPORTANTE:** Si Può installare e utilizzare una Licenza su un solo computer. Durante la fase in cui viene scaricata la licenza, si consiglia di attendere senza aprire ulteriori applicazioni che potrebbero influire sulla corretta installazione della medesima. Non chiudere la connessione ad internet fino al messaggio dell'avvenuta attivazione.

**Le ricordiamo che può visualizzare  
e prelevare il contratto d'iscrizione ai  
nostri corsi all'indirizzo internet**

**<http://www.scuolasi.it/contratto.pdf>**

**Se il corso soddisfa le sue esigenze,  
Le consigliamo di contattarci allo  
089 229318** per prenotare un appuntamento  
al fine di personalizzare il suo percorso  
formativo o solo per ricevere  
eventuali chiarimenti.

**Se vuole procedere all'iscrizione** dovrà  
invece **stampare il contratto d'iscrizione,**  
firmarlo e spedirlo via  
**fax allo 089 845 60 16.**

Un Ns. responsabile La ricontatterà per

confermarle il buon fine della stessa.