

Sviluppo di Nozioni fondamentali Windows (98-362)

Le competenze che vengono misurate. Questo esame misura le capacità di svolgere i compiti tecnici elencati in basso. Le percentuali indicano l'importanza di ciascun argomento principale sull'esame.

Comprendere gli elementi di base della programmazione Windows

- Identificare i tipi di applicazione di Windows.

Questo obiettivo può includere tra i vari argomenti: Windows Form, Windows Presentation Foundation (WPF), Servizi di Windows e le applicazioni Win32

- Implementare la progettazione di interfaccia utente.

Questo obiettivo può includere tra i vari argomenti: principi di progettazione di interfaccia utente per la creazione di applicazioni basate sulla grafica

- Creare applicazioni basate su Windows utilizzando Visual Studio.

Questo obiettivo può includere tra i vari argomenti: tipi di progetto, importanza dei vari aspetti di un progetto di una Applicazione Windows

Creare Applicativi di Windows Forms

- Creare e gestire gli eventi.

Questo obiettivo può includere tra i vari argomenti: metodi per la creazione di eventi in un'applicazione; gestione degli eventi generati in un'applicazione

- Comprendere l'eredità di Windows Form.

Questo obiettivo può includere tra i vari argomenti: implementare forme di eredità nelle applicazioni per eredità visiva

- Comprendere come creare nuovi controlli e estendere i controlli esistenti.

Questo obiettivo può includere tra i vari argomenti: creazione di un nuovo controllo GUI o ereditare la funzionalità da un controllo esistente

- Convalidare e implementare l'input dell'utente.

Questo obiettivo può includere tra i vari argomenti: attuare il modello giusto di input dell'utente basato su requisiti e progettazione di applicazioni; accettare l'input di tastiera e mouse; convalidare l'input utente tramite controlli GUI come caselle di testo e controlli di dialogo

- Eseguire il debug di un'applicazione basata su Windows.

Questo obiettivo può includere tra i vari argomenti: utilizzare i punti di interruzione e le tecniche di debug per individuare i problemi nel codice; il debug di un'applicazione Windows Services.

Creare le Applicazioni di Windows Services

Creare un'applicazione di Windows Services.

Questo obiettivo può includere tra i vari argomenti: ereditare la classe ServiceBase, scrivere il codice nel metodo Main; sovrascrivere le procedure OnStart e OnStop

- Installare un'applicazione Windows Services.

Questo obiettivo può includere tra i vari argomenti: creare programmi di installazione per Windows Services; installare servizi su un computer di destinazione

Accedere ai dati nell'Applicazione di Windows Forms

- Comprendere i metodi di accesso ai dati per una applicazione Windows.

Questo obiettivo può includere tra i vari argomenti: la connessione a un database

- Comprendere i controlli databound.

Questo obiettivo può includere tra i vari argomenti: come i dati sono associati ai controlli, come visualizzare i dati nel modo adeguato; collegamento a form e WPF; convalidare elementi databound

Spiegare un'Applicazione Windows

Comprendere i metodi di distribuzione dell'applicazione Windows.

Questo obiettivo può includere tra i vari argomenti: diversi metodi di distribuzione delle applicazioni Windows; scegliere il metodo appropriato per la distribuzione

- Creare progetti di sviluppo e di installazione di Windows.

Questo obiettivo può includere tra i vari argomenti: creare progetti di installazione per le applicazioni; specificare le azioni personalizzate; creare cartelle speciali; requisiti di sicurezza; distribuzione x64 e la posizione dei file di programma