

pagina stampata dal sito ScuolaSI <http://www.scuolasi.it>

pubblicato il 20/12/2011

Adobe Web Communication utilizzando gli obiettivi Dreamweaver CS5

Dominio 1.0 Impostare i requisiti di progetto

- 1.1 Identificare lo scopo, i destinatari e le necessità dei destinatari per un sito web.
- 1.2 Identificare il contenuto delle pagine web che è rilevante per lo scopo del sito web ed appropriato per il target dei destinatari.
- 1.3 Dimostrare la conoscenza delle disposizioni di base relative al diritto d'autore (come la relativa terminologia, i permessi da ottenere e la citazione di materiale coperto da diritto d'autore).
- 1.4 Dimostrare la conoscenza delle regole di base per l'accessibilità dei siti web rivolte alle persone con difficoltà motorie e visive.
- 1.5 Seguire le specifiche di progetto.
- 1.6 Comprendere le mansioni e le responsabilità nella gestione di progetti.

Dominio 2.0 Pianificare la struttura del sito e lo schema delle pagine

- 2.1 Dimostrare la conoscenza delle procedure consigliate per la progettazione di siti web come mantenere la consistenza, separare il contenuto dalla struttura, usare font di carattere standard e colori adeguati per il web.
- 2.2 Produrre progetti di siti web che funzionino ugualmente bene su diversi sistemi operativi.
- 2.3 Dimostrare la conoscenza dei principi e degli elementi di progettazione dello schema delle pagine.
- 2.4 Identificare i principi di base per l'utilizzo, la leggibilità e l'accessibilità di un sito web.
- 2.5 Dimostrare la conoscenza dei diagrammi di flusso e dello storyboard per creare pagine web e una mappa del sito (indici di sito) che mantenga la gerarchia del sito web pianificato.
- 2.6 Comunicare con altri (committenti e clienti) riguardo al piano di progettazione e dei contenuti.

Dominio 3.0 Conoscere l'Interfaccia di Adobe Dreamweaver CS5

- 3.1 Identificare gli elementi dell'interfaccia di Dreamweaver.
- 3.2 Utilizzare la barra Inserisci.
- 3.3 Utilizzare ispezione Proprietà.
- 3.4 Utilizzare il pannello Risorse (Assets).
- 3.5 Utilizzare il pannello File.
- 3.6 Personalizzare l'ambiente di lavoro.

Dominio 4.0 Aggiungere contenuti usando Dreamweaver CS5

- 4.1 Definire un sito Dreamweaver.
- 4.2 Creare, attribuire nome e titolo e salvare pagine web.
- 4.3 Aggiungere testo ad una pagina web.
- 4.4 Inserire immagini ed applicare testo alternativo ad una pagina web.
- 4.5 Collegare contenuti web, usando collegamenti ipertestuali, collegamenti e-mail e ancoraggi con nome.
- 4.6 Inserire file sofisticati come video, immagini e animazioni in formato Flash.

4.7 Inserire barre di navigazione, immagini con rollover e pulsanti creati con Fireworks su una pagina web.

4.8 Costruire mappe di immagini.

4.9 Importare in una pagina web dati in forma tabulare.

4.10 Importare in una pagina web documenti Microsoft Word o Microsoft Excel.

4.11 Creare forme.

Dominio 5.0 Organizzare e modificare il contenuto utilizzando Dreamweaver CS5

5.1 Impostare e modificare le proprietà di un documento.

5.2 Organizzare la disposizione della pagina web con le relative div tag posizionate e con gli stili CSS.

5.3 Modificare il testo e le proprietà del testo.

5.4 Modificare le immagini e le proprietà delle immagini.

5.5 Creare modelli di pagine web.

5.6 Usare tag fondamentali per impostare un documento HTML, formattare il testo, aggiungere collegamenti, creare tabelle e costruire liste ordinate e non ordinate.

5.7 Aggiungere contenuti rilevanti per rendere visibile la pagina web ai motori di ricerca.

5.8 Utilizzare i CSS per sviluppare progetti riutilizzabili.

Dominio 6.0 Valutare e mantenere un sito utilizzando Dreamweaver CS5

6.1 Condurre test tecnici di base.

6.2 Identificare le tecniche per i test di base sulla usabilità.

6.3 Identificare i metodi per raccogliere riscontri sul sito.

6.4 Presentare le pagine web ad altri (come membri della squadra e clienti) per la valutazione ed i riscontri.

6.5 Gestire attività, collegamenti e file per un sito.

6.6 Pubblicare e aggiornare i file del sito su un server remote.